

Serie BTR

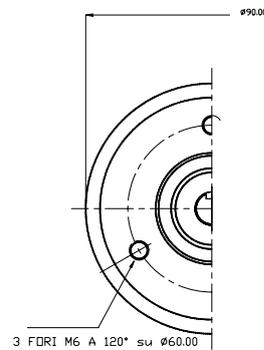
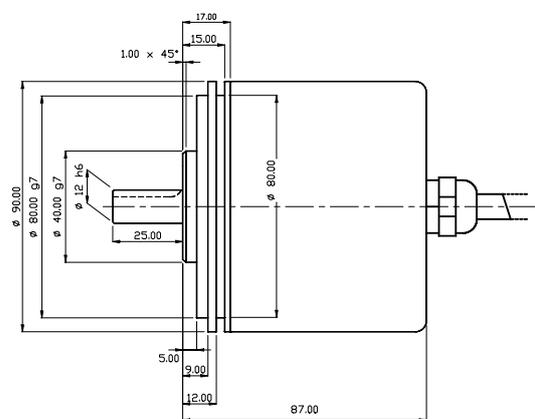
Bi-coder incrementale ad alta risoluzione

Dati Meccanici

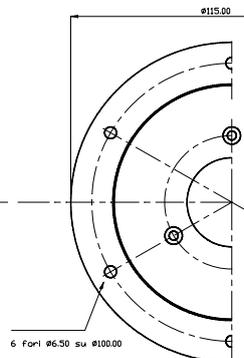
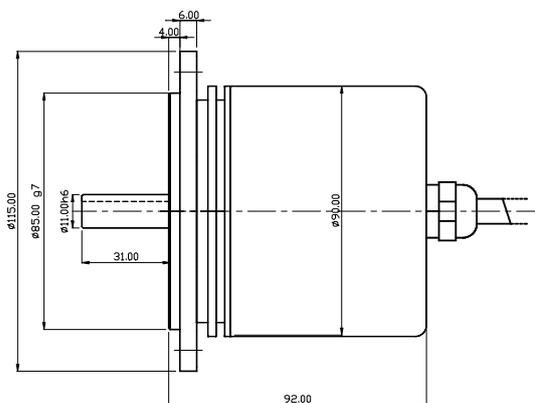
Custodia:	Alluminio laccato
Flangia:	Alluminio naturale
Albero:	Acciaio INOX
Cuscinetti:	2 a sfere
Peso:	600gr.
Classe protezione:	IP65
Giri al minuto:	6000 Max
Coppia:	5Ncm
Momento inerzia:	270gcm ²
Carico sull'albero:	Ass. 100N - Rad 100N (il carico massimo ammesso si riduce all'aumentare del numero degli impulsi)



Dimensioni in millimetri



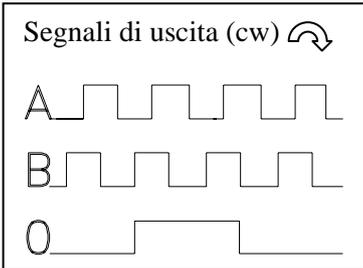
VERSIONE 1/2



VERSIONE 3

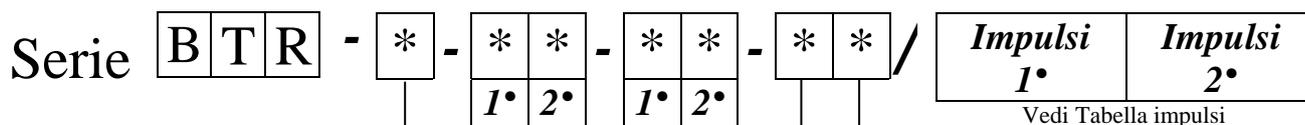
Serie BTR

Dati Elettronici



Alimentazione	5 / 24V secondo il tipo di elettronica
Assorbimento	40/80mA secondo il tipo di elettronica
Carico ammesso	40mA
Frequenza	Fino a 600Khz secondo il tipo di elettronica
Protezioni	Contro corto circuito, inversione di polarità
Temp. di lavoro	-20/+60°C (-30/100°C a richiesta)

Esempio d'ordine



Versione

- 1 = Alb Ø 10mm
Fla Ø 90mm
- 2 = Alb Ø 12mm
Fla Ø 90mm
- 3 = Alb Ø 11mm
Fla Ø 115mm

Uscite

- 2 = AB
- 3 = AB0
- N = AB+ \overline{AB}
- P = AB0+ $\overline{AB0}$
- 5 = AB+ \overline{AB}
- 6 = AB0+ $\overline{AB0}$
- 8 = AB+ \overline{AB}
- 9 = AB0+ $\overline{AB0}$
- G = AB

Connessioni

- PP11/28V
- PP11/28V
- PP11/28V
- PP11/28V
- LD5V
- LD5V
- LD5/12V
- LD5/12V
- NPN 11/28V

- X = Unico connettore / cavo
- 1 = Cavo
- 2 = 9414
- 3 = 9416
- 4 = 9418
- 5 = 9419
- 6 = 9426
- 7 = 9429
- 8 = 94MIL26
- 9 = 94MIL32

Posizione Connettore

- A = Assiale
- R = Radiale

Opzioni

- S = Alim. separate
- C = Alim. comuni
- 1 = Zero alto per ambedue i numeri di impulsi

1°= Si intende la prima sezione del bicoder
2°= Si intende la seconda sezione del bicoder

Connessioni

	0 Volt	+ Volt	A	B	\overline{A}	\overline{B}	0	$\overline{0}$
Cavo 5 Poli	Bianco	Marrone	Verde	Giallo			Grigio	
Cavo 8 Poli	Nero	Blu	Marrone	Beige	Verde	Giallo	Rosa	Viola
Connettore 9414	Pin1	Pin2	Pin3	Pin4			Pin5	
Connettore 9416	Pin1	Pin2	Pin3	Pin4	Pin5	Pin6	Pin7	Pin8
Connettore 9418	PinA	PinB	PinC	PinD	PinE	PinF	PinG	
Connettore 9419	PinA	PinB	PinC	PinD	PinE	PinF	PinG	PinH